

# Методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

### События в JavaScript

#### Теория

Событие onclick — это событие JavaScript, которое активируется, когда пользователь кликает на определенный элемент страницы. Это может быть кнопка, ссылка, изображение или любой другой элемент, на который можно нажать.

Напишем сценарий, который реализует обмен рисунков в документе. Пусть в документе расположено три изображения, пронумерованных от 1 до 3. В текстовых полях указываются номера рисунков, которые необходимо поменять местами. Требуется, чтобы после нажатия кнопки Обменять изображения переместились на нужные места.

Листинг 1. Перестановка изображений с помощью сценария

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Перестановка изображений</TITLE>
<script>
function chan(obj)
{ var r1=Number(obj.a1.value) var
r2=Number(obj.a2.value)
if ((r1<1)|| (r1>3)|| (r2<1)|| (r2>3))
alert ("Неверно заданы номера рисунков!") else
{ var z=document.images[r1-1].src

document.images[r1-1].src=document.images[r2-1].src;
document.images[r2-1].src=z
} }
</script>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<H4>Галерея рисунков</H4><br>
<IMG src="p1.gif" width="90" name="pic1">
<IMG src="p2.gif" width="90" name="pic2">
<IMG src="p3.gif" width="90" name="pic3"> <br>
<FORM name=form1> Рисунки с номерами<br>
<input type="text" name="a1" size=1> и
<input type="text" name="a2" size=1><P>
```

```
<input type="button" value="Поменять местами"  
onClick="chan(form1)">  
</FORM>  
</CENTER>  
</BODY> </HTML>
```

Сначала проверим, правильно ли заданы номера изображений, если это не так, то выдадим сообщение.

В листинге 1 переменная *z* служит для запоминания адреса первого графического изображения.

Доступ к изображению с номером *r1* производится с помощью конструкции `document.images[r1-1]`. Для того чтобы на место изображения с номером *r1* поместить изображение с номером *r2*, требуется выполнить оператор присваивания:

```
document.images[r1-1].src=document.images[r2-1].src
```

Далее, на место изображения с номером *r2* помещается изображение, которое ранее было на месте с номером *r1*, и адрес которого запомнили в переменной *z*:

```
document.images[r2-1].src=z
```

Рассмотрим событие **onmouseover** - срабатывает, когда курсор мыши наводится на элемент, к которому добавлен атрибут `onmouseover`. Это один из самых популярных атрибутов, применяемый для создания различных эффектов с изображениями и другими объектами веб-страницы. Создадим простой рейтинг с возможностью выбрать оценку из 5 звезд.



Обратите внимание на спецсимволы, звезду в html можно вывести с помощью вставки спецсимвола в разметку html документа разных видов звезд с помощью копирования и вставки или с помощью горячих клавиш:



Alt + 10025



Alt + 10026



Alt + 10027

В html для спецсимволов есть специальные коды:

&#9734; - звезда не закрашенная 

Листинг 2. Рейтинг 5 звезд.

```
<body>
<!-- создаем контейнер для звезд !-->

<div id="rating_bar">

<span id="rate_1">&#9734;</span>
<span id="rate_2">&#9734;</span>
<span id="rate_3">&#9734;</span>
<span id="rate_4">&#9734;</span>
<span id="rate_5">&#9734;</span>

</div>

<script>
let spans = document.getElementById("rating_bar")
    .getElementsByTagName('span');
//получаем id звезды
for(i=0;i<spans.length;i++)
//.length позволяет узнать количество элементов
(сколько получили номеров звезд.
    spans[i].onmouseover=hoverStar;
    //при наведении курсора на последний элемент
массива вызываем следующую функцию
function hoverStar()
{
    for(i=0;i<this.id.charAt(5);i++)
        spans[i].innerText='★';
//innerText позволяет заменить текстовое значение
элемента массива, меняем на закрашенную звезду
    for(i=this.id.charAt(5);i<5;i++)
        spans[i].innerText='☆';
```

```
}  
</script>  
</body>
```

## Задание

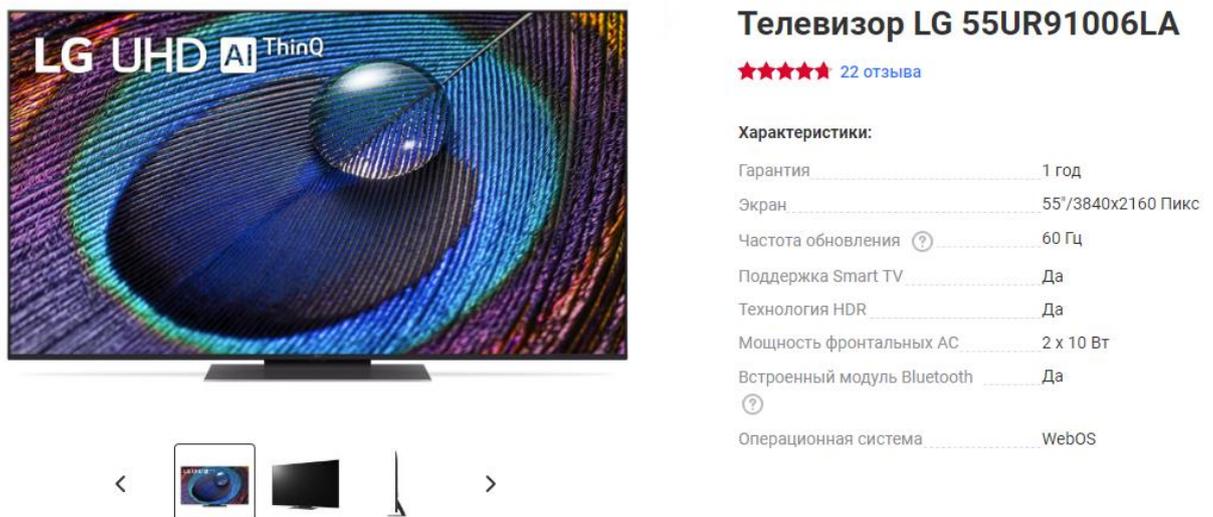
Создайте на своем сайте не менее 3 карточек для разных товаров (три разные html документа). В карточке одного товара должно быть не менее двух изображений одного товара с разных ракурсов.

При наведении курсора мыши на фотографию с товаром изображение должно меняться на второе изображение.

На странице обязательно должны присутствовать: фотографии товара, характеристики товара, рейтинг товара.

Добавьте на страницу «Карточка товара» выставление рейтинга товара в виде звезд (функционал JavaScript).

Пример одной страницы карточки товара:



**Телевизор LG 55UR91006LA**  
★★★★★ 22 отзыва

**Характеристики:**

Гарантия	1 год
Экран	55"/3840x2160 Пикс
Частота обновления ?	60 Гц
Поддержка Smart TV	Да
Технология HDR	Да
Мощность фронтальных АС	2 x 10 Вт
Встроенный модуль Bluetooth	Да
? ?	
Операционная система	WebOS

Литература:

1. Коды специальных символов html <https://htmlweb.ru/html/symbols.php>